



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
АЛТАЙСКОГО КРАЯ

**КРАЕВОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО  
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«АЛТАЙСКИЙ КРАЕВОЙ ИНСТИТУТ  
ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ  
РАБОТНИКОВ ОБРАЗОВАНИЯ»**

Руководителям образовательных  
организаций  
(по списку)

Социалистический пр-т, д. 60, Барнаул, 656049  
тел. (3852) 555897 факс (3852) 246462  
E-mail: info@akipkro.ru

07.09.2017 № 10/П/738  
На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Уважаемые коллеги!

КГБУ ДПО «Алтайский краевой институт повышения квалификации работников образования» совместно с МБУ ДО «Барнаульский городской детско-юношеский центр» при поддержке Министерства образования и науки Алтайского края и Министерства финансов Алтайского края в рамках реализации проекта «Формирование финансовой грамотности у обучающихся через организацию проектной деятельности и других интерактивных форм обучения в системе общего и дополнительного образования» проводят Чемпионат г. Барнаула по финансовой грамотности (далее – «Чемпионат»).

Чемпионат состоит из 4 туров, по итогам выступления команд будут формироваться рейтинги промежуточные и итоговый. Команда, набравшая максимальное количество баллов, станет Чемпионом.

Сроки проведения:

1 тур – 14 – 20 октября 2017 года;  
2 тур – 20 – 22 ноября 2017 года;  
3 тур – 27 января 2018 года;  
финал – 14 марта 2018 года.

Место проведения – МБУ ДО «Барнаульский городской детско-юношеский центр» (г. Барнаул, ул. Червонная, 8г).

Для участия в Чемпионате приглашаются команды школьников 12-17 лет под руководством педагога. Педагог самостоятельно формирует команду в составе 6 человек и направляет заявку на участие (приложение 1) в срок не позднее 18 сентября на электронный адрес mbudo.bgduc@barnaul-obr.ru с пометкой ФГ\_Другова (Другова Ксения Сергеевна, методист МБУ ДО «БГДЮЦ», телефон: 56-64-74).

После регистрации заявки на участие команды в один день получают задачи и темы для подготовки к финансовым боям и коммуникативному

турниру 1 тура Чемпионата (приложение 2). Командам под руководством педагога необходимо будет решить представленные задачи, подготовить правильные решения и обсудить их всей командой. Затем команда принимает участие в первом туре, который будет проходить в период с 14 по 20 октября (дата и время будут уточнены организаторами).

Ректор

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'M.A. Kostenko', with a long horizontal line extending to the right.

М.А. Костенко

**ЗАЯВКА на участие в Чемпионате**

Образовательная организация \_\_\_\_\_

Ответственный педагог (ФИО) \_\_\_\_\_

Контактный телефон \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Участники:

№	ФИО	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

## Положение о Чемпионате г. Барнаула по финансовой грамотности.

### 1. Цели и задачи Чемпионата

Городской Чемпионат по финансовой грамотности (далее - Чемпионат) проводится с целью поддержки талантливой молодежи, популяризации финансовой грамотности и организации досуга молодежи на территории г. Барнаула.

### 2. Организаторы Чемпионата

**2.1.** Организатором Чемпионата, осуществляющим подготовку и проведение соревнований, является Оргкомитет. В состав Оргкомитета входят представители регионального координатора проекта «Формирование финансовой грамотности у обучающихся через организацию проектной деятельности и других интерактивных форм обучения в системе общего и дополнительного образования» - КГБУ ДПО АК ИПКРО, МБУ ДО «БГДЮЦ».

**2.2.** Вопросы допуска команд до соревнований и дисквалификации их за нарушение положения решаются Оргкомитетом.

### 3. Участники Чемпионата и порядок регистрации

**3.1.** Чемпионат проводится в одной возрастной категории: «школьники», в которой могут быть сформированы разновозрастные команды из учащихся 7-11 классов.

**3.2.** Количество игроков каждой команды - 6 человек. При этом выступить на соревновательной площадке должен каждый человек.

**3.3.** Предварительная регистрация команд-участниц соревнований осуществляется на основании заявок, поданных в Оргкомитет не позднее 18.09.2017. Предварительная заявка оформляется в соответствии с прилагаемой формой.

**3.4.** Окончательная регистрация проводится непосредственно перед началом Чемпионата, начиная с которого команда участвует в соревнованиях.

### 4. Время, место и порядок проведения Чемпионата

**4.1.** Чемпионат проводится в 4 этапа:

график проведения чемпионата по финансовой грамотности: - 1 тур 07.10.; 2 тур - 20 - 22.11.2017; 3 тур - 27.01.2018, финал - 14.04.2018.

Место проведения МБУ ДО «БГДЮЦ» (ул.Червоная, 8 г) время проведения каждого этапа чемпионата по согласованию.

**4.2.** Команды должны быть заранее, не позднее до 29.09.2017 г. ознакомлены с темой этапа и образцами (примерами) задач, а также с действительными темами коммуникативного турнира, с правилами финансовых боев и коммуникативных турниров (Правила проведения - приложение 1 и 2).

**4.3.** Порядок встреч команд определяется Оргкомитетом непосредственно перед состязаниями.

**4.4.** Результаты выступлений оцениваются жюри в соответствии с правилами финансовых боев и коммуникативных турниров. Результаты заносятся в протокол и в турнирную таблицу. Решение жюри является окончательным.

### 5. Результаты и порядок награждения победителей

Чемпионом является команда, занявшая первое место в финале, остальные команды, прошедшие в финал, но набравшие меньшее количество баллов, являются призерами. Чемпион и призеры награждаются дипломами.

### 6. Контактные данные оргкомитета

Никулина Алена Васильевна, специалист отдела инновационного проектирования КГБУ ДПО АК ИПКРО, [alena\\_akipkro@mail.ru](mailto:alena_akipkro@mail.ru), 36-19-80 (310)  
Другова Ксения Сергеевна, методист МБУ ДО «БГДЮЦ» 56-64-74 [mbudo.bgdyc@barnaul-obr.ru](mailto:mbudo.bgdyc@barnaul-obr.ru) (ФГ Другова).

## Правила финансового боя

- 1). Участники разделяются на команды по (шесть) человек.
- 2). Каждая команда встречается с каждой два раза в соответствии с турнирной таблицей. Первый раз команда решает задачу (кейс) и докладывает свое решение. Решение задачи должно быть записано на доске в свободной форме. Второй раз команда оппонирует чужому решению: обязана задать три устных вопроса к решению противника. При этом демонстрация условий задачи (условия выводятся на экран) относится к обязанностям организаторов.
- 3). Каждая задача (кейс) имеет стоимость от 1 до 10 баллов в зависимости от сложности задачи (за правильное и полное её решение). Стоимость задачи заранее известна и командам и жюри. Кроме решения задачи, обе команды получают очки на этапе оппонирования; при этом оцениваются как вопросы, так и ответы. Максимальные балл за вопрос (ответ) устанавливается пропорционально сложности задачи (например, 25% от сложности задачи).
- 4). При первой встрече двух команд А и Б команда А будет решать задачу, которую назначает противник (команда Б) из списка задач. При этом команда А имеет право спросить команду Б: а вы сами решили эту задачу? В этом случае, после того как вопрос прозвучал, команде Б, назначившей задачу, придется её решать самой (команды меняются ролями решатель/оппонент). Также в этом случае команда А теряет возможность заработать очки за решение данной задачи, так как очки за решение получает одна команда – та, которая выступает в роли решателей.
- 5). При второй встрече команд А и Б команда Б решает задачу, которую назначает команда А, а команда А – оппонирует. Перемена ролей в первой встрече (если она имела место) не влияет на нормативное (в соответствии с турнирной таблицей) распределение ролей во второй встрече.
- 6). Жюри отдельно оценивает решение задачи (по назначенным заранее стоимостям) и отдельно – оппонирование. Оценка за решение может быть меньше стоимости задачи, если решение было неполным. Очки суммируются в итоговой таблице. Жюри комментирует свои оценки лишь после того, как бой закончен и оценки объявлены.
- 7). Все команды получают для предварительной подготовки (в единый оговоренный срок, например за 10 дней) образцы задач разной сложности и, соответственно, разной стоимости (сложная задача стоит больше очков, чем простые). Во время боев оргкомитет имеет право выставить для решения другие задачи, однако, аналогичные по тематике, типу и сложности задачам, предъявленным для подготовки. В последнем случае команде дается время для подготовки и решения задач.
- 8). Участник команды в ходе всех встреч может выступить один раз или в роли решателя или в роли оппонента. Таким образом, выступить за команду будет должен каждый её участник.
- 9). В ходе боев команды имеют право назначать для решения любые задачи из списка, даже те, которые уже были разыграны в предыдущих поединках.

## Правила коммуникативного турнира

1. Турнирная таблица составляется таким образом, чтобы каждая команда встретилась с каждой. Проводится один или два круга встреч (поединков, боев) команд.
2. Турнир проводится по заранее объявленным *темам* обсуждения (7-10 тем). По каждой из тем игроку необходимо отстаивать одну из двух противоположных *позиций* (тоже заранее известных). Темы и позиции формулирует оргкомитет. Например, есть тема «Нужно ли вводить финансовые отношения в семье, между членами семьи?». В рамках этой темы есть две противоположные позиции. Позиция А: «Когда у меня будет своя семья я буду своим детям оплачивать их работу (потому что) ...». Позиция В: «В моей семье дети ни в коем случае не будут получать денежное вознаграждение за свой труд. Потому что...».
3. Встреча команд проходит на свободной, хорошо просматриваемой зрителями части помещения (сцене). Сцена условно организована как ринг: цветом помечаются две стороны сцены, например, красным и зеленым. Цвета сторон сцены нужны исключительно для работы жюри и организации внимания зрителей.
4. На сцену вызываются капитаны двух команд, которые занимают произвольно выбранные стороны сцены. По жребию один из капитанов получает право выбора темы. При этом вторая команда получает право выбора конкретной позиции в рамках темы. Команды имеют право выбирать ту тему, что уже разыгрывалась без ограничений.
5. Капитаны выдвигают (вызывают на сцену) поединщиков из своих команд. Каждый человек участвует только в одном поединке. Участник, выступивший один раз, становится болельщиком.
6. Каждый выбор (темы, позиции, поединщика) необходимо сделать за 30 секунд, иначе команде засчитывается проигрыш в данном бое.
7. Поединок начинается и заканчивается по сигналу гонга. Поединок начинает тот, кто выбрал позицию. Он должен заявить свою позицию по теме и аргументировать её, желательно с примерами. Противник должен ответить на выступление первого игрока, а не произносить заготовку. Далее идет ответ первого участника, новое отношение противника и т.д. Когда суммарное время поединка истечет, звучит гонг. Задача поединка – развернуть спор, взаимодействие противников, а не два монолога.
8. Продолжительность боя 4 минуты (по 2 минуты на каждого участника). Каждый игрок имеет свои 2 минуты, которые отсчитываются, пока игрок держит микрофон. Если он высказался и хочет передать слово противнику, то он передает ему микрофон. При этом останавливается отсчет его времени на шахматных часах. Оппонент получает микрофон и включает свое время. Когда игрок исчерпывает свои 2 минуты, он теряет право говорить, и ждет завершения работы своего противника.
9. Молчать во время поединка дольше 30 секунд нельзя – рефери остановит поединок и засчитает поражение молчащей команде с максимальным счетом («чистая победа»). В поединок никто не может вмешиваться, кроме рефери. Для учета времени используются часы и помощник, отвечающий за время.
10. Каждый член жюри имеет набор цветных карточек, соответственно разметке сцены (например, красная и зеленая карточки).
11. Результат боя оценивается жюри голосованием: каждый член жюри отдаёт свой голос одной из команд, поднимая красную или зеленую карточку. Красная или зеленая карточка означает 1 очко команде, занимающей угол соответствующего цвета. Голосование (оценка) осуществляются индивидуально, публично, одновременно по сигналу (просьбе) ведущего. Голосование осуществляется критериально: последовательно по каждому из трех критериев: за содержание высказывания, за форму (артистизм, убедительность), за внимание к аргументам оппонента. По каждому голосованию определяется среднее арифметическое. Результат подсчитывается по сумме средних оценок членов жюри, объявляется и заносится в турнирную таблицу. Члены жюри не могут не голосовать. Члены жюри комментируют свое решение только после объявления и фиксации результатов.